

# DIPARTIMENTO DI **INFORMATICA**



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI MILANO



**Il corso di Laurea in Informatica per la Comunicazione Digitale**

25 Settembre 2023

Sergio Mascetti

# Cos'è l'Informatica?

---

- Il termine “Informatica” viene utilizzato in tre accezioni diverse
- Si confondono gli aspetti pratici con quelli scientifici

# Prima accezione: uso dei computer



# Seconda accezione: programmazione



# Terza accezione: disciplina scientifica

La disciplina che studia il trattamento automatico dell'informazione

- Ha concetti propri (es: “complessità computazionale”)
- Ha vari ambiti di studio (es: algoritmi, etc.)
- È di supporto ad altre scienze (es: Biologia)



# Aneddoto 1: chi sono?



# Aneddoto 2: chi sono questi?



# Che cosa vi offriamo

---

- Un corso di laurea:
  - Che vi farà diventare esperti di Informatica con applicazioni alla comunicazione digitale
  - Con focus sia sulle conoscenze che sulle competenze
  - Progettato e costantemente monitorato per essere terminato in 3 anni
  - Che vi proietta verso un'entusiasmante carriera

# Che cosa ci aspettiamo da voi

- Impegno: lo studio universitario è un lavoro full-time
- Serietà: seguite le lezioni con attenzione
- Maturità: interagite con i docenti
- Pianificazione: non rimanete in ritardo con lo studio durante il semestre
- Puntualità: non rimanete indietro con gli esami
- Resilienza: troverete delle difficoltà → affrontatele insieme a noi

# Cosa studierete? Ins. fondamentali

Anno Sem.		Insegnamenti
1	1	Programmazione (12), Matematica del continuo (12), Interazione U-M (6)
1	2	Architettura degli elab (6), diritto dei prod. digitali (6), marketing digitale (9), metodi matematici (6)
2	1	Algoritmi (6), Applicazioni web e cloud (6), Programmazione 2 (6), Reti (6), SO (6)
2	2	Basi di dati (12), Elaborazione dei segnali (6), Statistica (6)
3	1	Principi e modelli della percezione (6), Insegnamenti a scelta (12)
3	2	Tirocinio e tesi (21)

# Cosa studierete? Ins. di percorso

Anno Sem.		Social e mobile	Multimedia
2	2	Fondamenti di social media digitali (6)	Compute graphics (6)
3	1	Mobile computing (9)	Informazione multimediale (12)
3	2	Social media mining (12)	Progetto multimediale (9)

# Overview del corso

Anno	Semestre	Attività	CFU
1	1	Insegnamenti	30
1	2	Insegnamenti	30
2	1	Insegnamenti	30
2	2	Insegnamenti	30
3	1	Insegnamenti	12 Mult. / 9 S&M comp.
3	2	Insegnamenti	15 Mult. / 18 S&M comp.
3	Entrambi	Tirocinio e tesi	21
3	Entrambi	Insegnamenti a scelta libera	12
TOT			180

# Persone di riferimento

- Presidente del collegio didattico: Sabrina Gaito
- Coordinatore del corso di laurea: Sergio Mascetti
- Tutor (docenti di riferimento per il corso di laurea): Giuliano Grossi, Sergio Mascetti, Alessandro Rizzi, Roberto Sassi, Matteo Zignani
- Tutor peer-to-peer (studente): Alberto Rizzi
  - Telegram @matricolecomdig
- Rappresentanti degli studenti



# A chi rivolgersi

- Questioni amministrative (es: iscrizione, tasse): infostudenti
- Questioni amministrative della didattica (es: piani di studio): “ufficio per la didattica” (prima chiamata “segreteria didattica”)
- Problemi logistici (es: prenotazione aule): il tutor di processo
- Problemi di didattica (es: sovrapposizione tra appelli d’esame): il docente del corso oppure il tutor di processo
- Consigli sulla carriera (es: scelta per percorso): i tutor
- Problemi più gravi relativi alla didattica o altro: coordinatore del corso di laurea, rappresentanti degli studenti